

ようかいどうあゆき



しょう てん あん しん
昇天案内書



●(株)ナムコ 4900円 発売中

めざせ天界!! 攻略ルート大公開



■5つの世界を旅して、目指すは天界。5つのマルチエンディングがキミを待っているのだ!!

ストーリー

ある日、たろすけが目を覚ますとそこは見知らぬ世界。見たことのないような不思議な風景とうす気味悪い妖怪たちの世界のなかにいたのです。

たろすけがあたりを見回していると、どこからともなくカエルがやってきて言いました。

「見かけない顔だな。新入りならエンマ様の裁きを受けなくっちゃな……。ここは地獄なんだぜ」

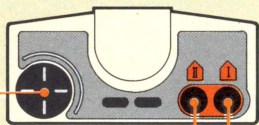
そんなわけで、たろすけはエンマ様の裁きを受け、地獄の世界の冒険を始めるのでした。

基本操作

コントローラーはこう使う

たろすけの武器は念力。シツコイ妖怪たちをやっつけて、天界を目指すのだ。素早い操作が要求されるゲームだ。

たろすけの移動レバーを下にする
と気合がたまる。



念力の弾を撃つ。ためておいた気合を気合弾として発射するのもこれだ。

ジャンプボタン。階段を上ったり、雲を渡ったりするのに使うボタンだ。



■敵の攻撃をかわし、念力の弾で妖怪を退治しろ!!
手ゴワイ奴がいつぱいだぞ。

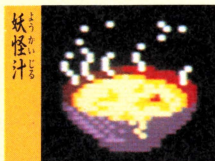


■気合をためて、気合弾を発射。気合弾は念力の弾の8倍の力を発揮するのだ。

よろず屋グッズ

なが どうらう ようかい
長い道中、妖怪たちにやられそうに
なることだってある。そんなとき、
たろすけの味方となってくれるのが、
このなんでも屋さんってわけなのだ。

よろず屋には、体力回復のアイテム
から、移動スピードアップ、念力の
パワーアップアイテムまで、必要な
ものはなんでも売っているのだ。



値段は5000両。その場で
体力を4ポイント回復して
くれるアイテム。けっこう
おいしそーな感じだよな!?



その場で体力を6ポイン
ト回復してくれる。でも、
値段は8000両もする。ゴハ
んものはちょっと高いね。



旅の途中で体力を8ポイ
ント回復。値段は10000両。
持ち歩けるから、キツイ面
では必需品になりそうだ。



もしも、たろすけがじい
さんになっちゃったら、こ
れを買って若返ろう。値段
は5000両になっている。



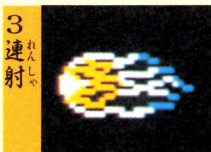
商品名からもわかるよー
に、たろすけの足を速くす
るアイテムなのだ。値段も
2000両とお手ごろなのだ。



たろすけが泳ぐスピード
を速くするアイテム。値段
は5000両。チトたかいが、
その効果はとても大きい。



10000両で2連射が買え
る。テクニックに自信のあ
る人なら、2連射だけでも
十分旅を続けられるぞ。



3連射は20000両。敵が
たくさん出てくる面なんか
では、このアイテムがある
ととても心強いわけだ。



30000両とゆーべらボー
な値段で4連射が撃てるよ
うになる。使用感は痛快!!
一度は使ってみたいよね。



地獄入り口

まずは序の口の地獄入り口。この面のクリアー
条件は、ボスの赤鬼を退治すること。まっすぐ
進んでいだけで自然に赤鬼のところへたどり
着く。できるだけお金を集めてクリアーしよう。

5匹の敵は気合弾で一発!!

いきなり5匹の敵が出現する。気合弾を最大
にためて敵を攻撃すれば、一発で5匹全部を
倒せてしまう。要は気合弾のタイミングね。



大海坊主も気合弾一発

ガマ親分の右側に立って、妖怪の大海坊主を
気合弾攻撃。水の中にいると気合弾をためる
ことができない。雲(?)の上から攻撃ね。



お金は多いほどいいのだが……

ゲーム中、ダメージを受けなければ、お金は
ほとんど必要ない。ダメージを受けてまでお
金を得るとゆーのは愚の骨頂。ムダなわけ。

顔首つきも飛んでくるのだ

海の右端の雲に乗ると顔の形の岩が出てくる。
こいつはシツコク追ってくるから、出現した
らスグに気合弾で倒してしまうのが正解だ。

サイコロ道場



一攫千金
丁と半

鳥のフンに気をつける

大海坊主を通り過ぎると、鳥が出現してくる。
この鳥の出すフンをよけるのは、雲の上がベ
スト。水中ではたろすけの動きが遅いのだ。

勝つまでやるか 通り過ぎるか

少ない所持金を大きく増やせる場所。
カンが良ければ大金持ち、悪ければふ
んだりけったり。負けたら電源切っ
てはじめてやりなおすとゆー手もある。

それほど強力な敵がいけないこの面は、お金をためるための面なのだ。このゲームの特徴として、クリアする時間が長ければ長いほど多くの敵が出現することがあげられる。それを頭に入れながら、なるべく短時間で、なるべく多くのお金を集めよう。そのためには気合弾を最大のパワーで発射すること。気合をためながらジャンプ、前進しよう。

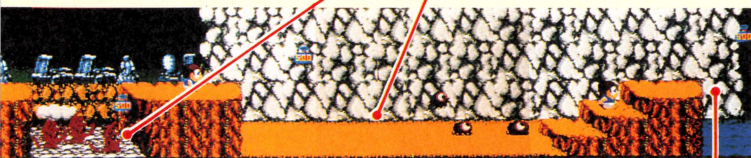


と 取っちゃダメツ!!

亡者の上にはお金が!! でも取ってはダメ。受けるダメージは大きいぞ。ここのお金は無視して先に進もう。

じ めん 地面にいるヤツは……

ここも気合弾で敵を一掃しようぜ。ゆっくり倒しとくと、いろんな敵がウヨウヨわいてきてしまうぞ。



う しゅつげん ちてん だんご売り出現地点

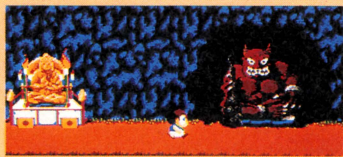
だんごは1本10000両なり。ここでは買わないのが正解。ただひたすらお金をためる!! 買い物はまだ早い。

かいだん 階段からは……

階段の手前に敵がひとり出現。続いて階段をおりてくる敵がふたり出現する。アセって階段を上がるな。



地獄の沙汰も金次第
集めるだけ集める!!



◆こいつを倒せば面クリアだ。祈るたるすけの前で攻撃してお金を取ってまた攻撃。これをくり返せば大金持ちになれるけれど、次の面で敵がウヨウヨとゆーオマケもつく。

速攻で倒すならこうだ!!



◆画面中央でひたすら連打。出てくるお金は気にせずただただ連打ネ。

◆発射する弾が、鬼とザコに対して均等に当たるようにするのがコツ。



くぎょうみち 苦行の道

その名のとり、手ゴワイ敵に苦しめられる面がここだ。大入道に化け地蔵など、ザコたちも地獄入り口と比べると強力だ。面クリアの条件は、青鬼を倒すこと。ウヒョーな場面もある。

よるず屋で買いなさい

前の面でたまったお金で、べんじょんさんと道中まんじゅう、連射のアイテムを買う。体力も回復しておけば申し分がないぞ。

くもうえ雲の上からヤリガイコツを倒す

沼地にヤリガイコツ。雲の上で気合をためて、雲がいちばん下にさがったときに最大パワーでガイコツを撃てば、安全に倒せるぞ。



おおいどうきあいだんはつうえかね 大入道は気合弾2発、上のお金は……

大入道を2発の気合弾で倒す。そのあと階段から敵がひとり出現。その敵を倒さず利用すると、高所のお金も取れるぞ(巻末参照)。

だんごうしりげん だんご売り出現ポイント



りょうはらさきす ボスに20000両払えば先に進めるが……

青鬼に20000両払えば戦わずして面クリアとなるけど、ここはお金を払わずに戦おう!! 次の面をクリアするためには大金が必要だぞ。青鬼の倒しかたは赤鬼の倒しかたとほぼ同じ。赤鬼よりちょっとカタいて感じた。



攻略

ワンポイントアドバイス

この面は、ザコに注意の面だ。面自体はたいして難しくないけれど、数多く出てくるザコからダメージを受けて死ぬ、なんてことが多い。攻略としては、よろず屋で2連射以上の気合弾と、べんじょんそんをかうこと。地上の敵はもちろんだが、とくに突然空からやってくる敵に注意すること。立ち止まったときは、いつも気合をためておこう。

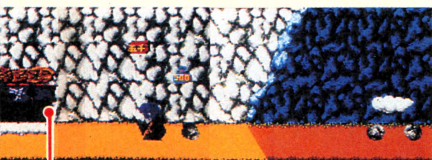
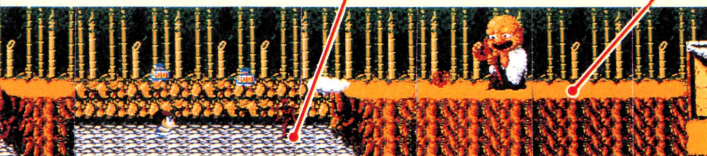


カタイ敵がいるぞっ!!

赤い色の蛾と亡者のいる沼地がここ。沼地におりる前に、赤い蛾を倒して、気合をためながら沼地に入り、攻撃。

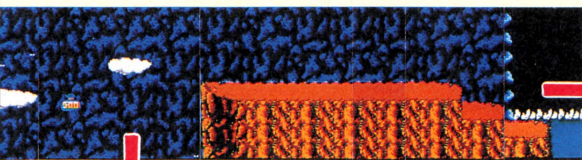
化け地蔵は気合弾4発

ふつうに発射する弾が8発で気合弾1発分の力になる。化け地蔵は32発(気合玉4発)で倒すことができる。



お金が不足なら、石を壊せ!!

よろず屋のそばにころがっている石を壊すと、5000両が手に入る(巻末参照)。壊すときは、2個いっしょにころがっている石を狙おう。

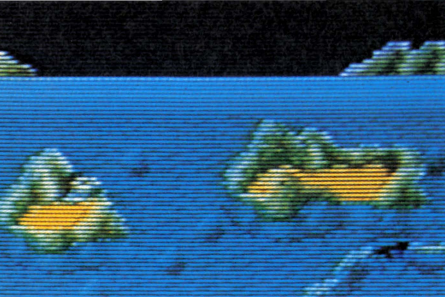


細かいテクニクを使って
うるさいザコキャラを攻略

神の池には絶対行こう!!

神の池に立ち寄らなくとも、この面はクリア可能。だが、神の池に行くと、ハート(パワーを満タンしてくれるアイテム)を得ることができる。このアイテムなくしてエンディングを見るのは至難の業だ。





幽 海

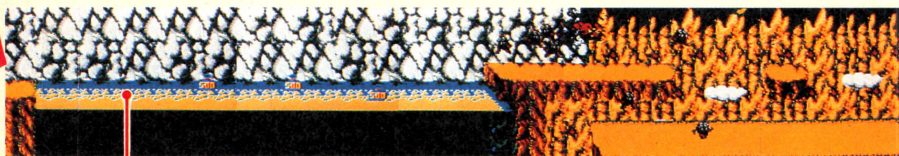
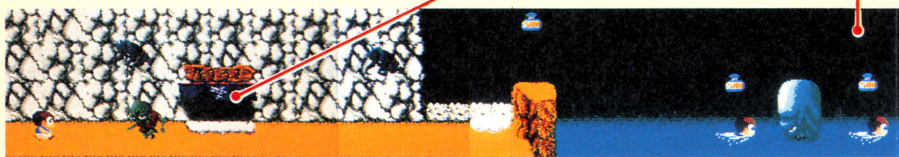
この辺の面から、かなり難しくなってくるぞ。
この面のクリア条件はカメを助けることだ。
カメを助けるためには30000両必要。ワープなど
もあるから、けっこうシンドイのだ。

お金を取られないように!!

いきなり、抱きつき鬼が2匹も出現してしまう。気合弾を出す準備をしておいて、出現したらスグ退治しよう。

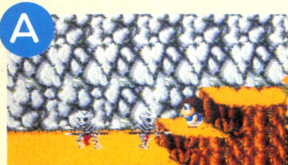
水中に注意

顔首つきがふたつ出てから、大海坊主が2匹出現。あらかじめ、出現場所をつかんでおこう。



ここから潜るとキビシイ!!

ここから潜っても決して得はしない。まちがって
も水面を泳いでいるときにレバーの下を押すな!!



■ 2匹のヤリガイコツは、はじめは
やりすごして、次の段階の上に乗っ
て攻撃。気合弾で一掃しようぜ!!

ガイ
コツ2匹を
一掃だ!!



■ 矢打ち鬼が出現する場所。こいつ
は、手早く倒してしまわないと致命
的なダメージを受けることになる。

矢
打ち鬼は
速攻退治!!

30000両^{りゅう}ためなきゃならないわ、出てくる敵は強力^{で きょうりき}だわで苦しい面^{めん}だ。
最短^{さいたん}コースとしては、まずは、大鬼^{おおに}や小鬼^{こおに}のいる鬼ヶ島^{おにがしま}へ行ってお金をためよう。鬼ヶ島^{おにがしま}に立ち寄れば、カメを助けるだけのお金は入る。
この面の前まで、お金をしこたまためた、なんて人は一気に龍宮^{りゅうぐう}入り口^{ぐち}に向かってくれ。お金があれば、わりと早くクリアできるぞ。



登り口の敵に注意

雲^{くも}を上げると、目玉ヘビ^{めだまへび}が出現^{しゅげん}。あわてて先に進んだりすると、ヤリガイコツ^{やりがいこつ}のえじきになってしまうのだ。



鬼ヶ島^{おにがしま}に行^いって
鬼^{おに}を攻^{こう}略^{りやく}せよ!!
カメはそれから

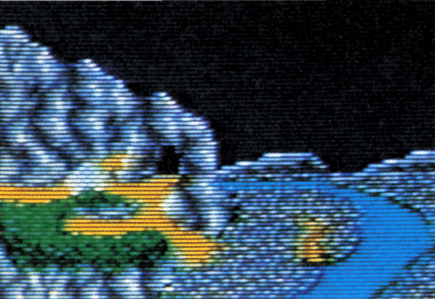


行ったり来たりでモモタロさん

C地点^{ちてん}では、鬼ヶ島^{おにがしま}のテーマ^{なぐ}が流れる。
曲^{きょく}が流れるのは、ふつうは一度^{いちど}だけ。
ところがC地帯^{ちたい}を行ったり来たりすると、何度も曲^きが聴^きけるぞ。攻略^{こうりやく}とは関係^{かんけい}ないけど、心がなごむよね、この曲^{きょく}。



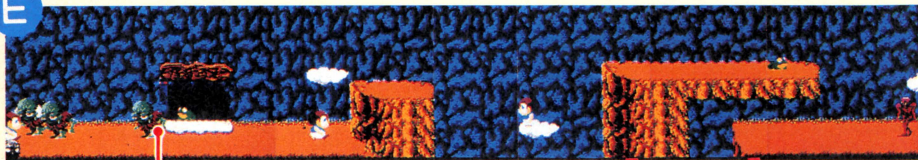
30000両^{りゅうりょう}払^{たす}って、カメを助^{たす}けると、カメが龍宮^{りゅうぐう}に案内^{あんない}してくれる。龍宮^{りゅうぐう}で、お姫^{ひめ}様のウホホナショー^{うほほなショー}を見た後^{あと}に、お土産^{みやげ}のたまて箱^{はこ}がもらえるぞ。この箱^{はこ}、お金^{かね}がないときは開^あけるべからず。まずは、テガタク次^{つぎ}の面^{めん}へと進^{すす}みましょう。



裁きの谷

いよいよエンマ様の裁きを受ける面だ。面クリアーの条件、つまり、エンマ様に出会える条件は、妖木霊、妖火霊、妖岩霊たちを倒し、3つの魂を手に入れること。3つの妖霊は強力だぞ!!

E



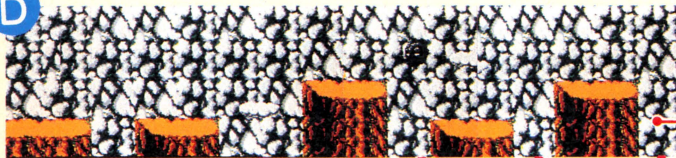
よろず屋で買え!!

よろず屋に入ったら、体力を完全に回復させること。そして、道中まんじゅうを買っておこう。

A

B

D



B

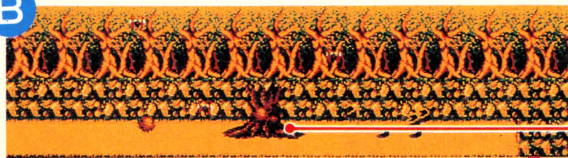
C

B

E

C

B



C

ワープのもとじめ

この部分のワープゾーンがどこにつながるかを覚えよう。ワープが攻略のカギとなりキミを助けてくれるだろう。

妖木霊を倒せ!!

妖木霊はボールのようなものを出して攻撃してくる。ボールが出る瞬間に気合弾を发射すれば、少ないダメージで敵を倒せるぞ。

妖霊攻略の順序は……

妖霊は、妖岩霊、妖木霊、妖火霊の順で倒していこう。この倒しかたがもっとも速く、またもっとも安全に面クリアーをはたすことができる攻略法だぞ。攻撃アイテムはテクのある人でも2連射以上のものがほしいところだ。

A



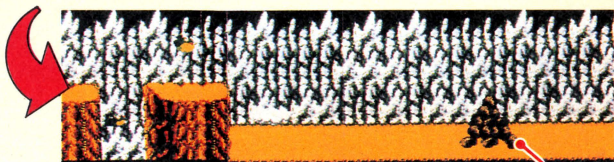
この面の攻略は、3つの妖霊を倒すことと、複雑なワープゾーンを制することにある。3つの妖霊は非常に強力だから、たろすけのパワーは多いほうがいい。それから、道中まんじゅうは必ず持っていること。とにかくダメージを受けやすい面だから、ムダな戦いはさけて、妖霊を手早く退治することを考えるのだ。ワープゾーンは必ず覚えよう。



ワープを制して 面をクリアしろ!!

3つの魂を 持っているか!?

3つの魂を持たないでA地点に行くのは命とり。魂がそろっていない場合は、E地点にもどることになり、強力な敵ともう一度戦うことになるぞ。

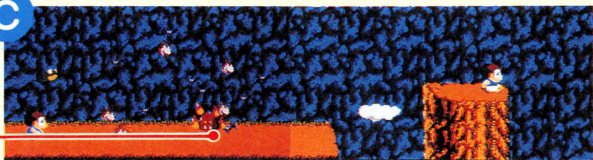


妖岩霊はカタイ!!

妖岩霊は3つの妖霊のなかで一番強力。この敵が放つ岩はよけづらいのだ。なるべく左に寄って気合弾を連射していよう。

C

C

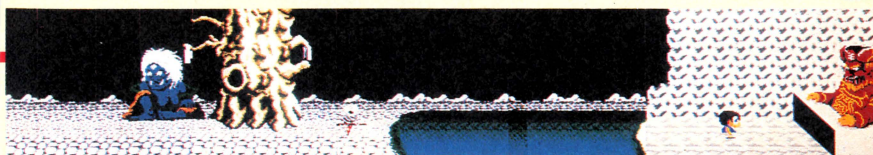


妖火霊はジャンプで連射

妖霊のなかで一番弱いと言えるのがこれ。敵が火の粉を放ったら、ほんの少しジャンプして気合弾を発射していればOK!!

B

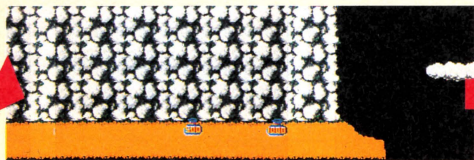
D





輪廻界

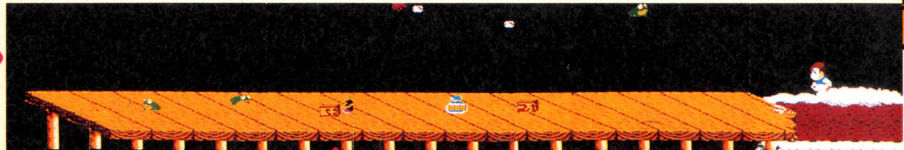
この面は、エンマ様^{えんまさま}が与えてくれた試練^{しれん}の場なのだ。この面での行ないによって、たろすけの行き着く世界^{せかい}(5種類)が決まるのだ。マルチエンディング^{マルチえんていんぐ}を決定づける役割をもった面だぞ。



タイミングをつかめ!!

タイミングが勝負のわかれめ

★たろすけを思い切りジャンプさせると、やっと届くといった感じの雲間の距離だ。試行錯誤でタイミングをつかめ。指鍛練だ。



絶対やってはいけません

天界^{てんがい}にどうしても行きたい人は、殺生^{ころ}をしてはならない。また、お金を集めてもいけない。敵^{てき}を殺したり、お金を取ったりすると地獄界^{じごくがい}だとか畜生界^{ちくしゅうがい}などとゆーヒドイ世界^{せかい}にしか行けないのだ。天界^{てんがい}でウヒョヒョしようぜ。



ふむなっ!!

とるなっ!!

攻略

ワンポイントアドバイス

どーせ行くな^いら、天界^{てんかい}を目指そう!! なぜって、天界^{てんかい}に行けば、天女^{てんにょ}様^{さま}(!?)のウへへな姿^{すがた}が見れるのだよ。天界^{てんかい}に行ける条件^{じょうけん}としては、敵^{てき}をひとりも殺さないで、かつ、お金を1両^{りょう}も取らないってこと。あと、少しばかりつまずく^{すこ}のが、雲^{くも}をジャンプ^{ジャンプ}すること。雲^{くも}と雲^{くも}の間は、たるすけのジャンプ力^{りき}ギリギリの距離^{きょり}なのだ。シビアなんだよね。



雲のむこうにエンディングが!!

ひと休み



雲^{くも}をジャンプしてしばらくすると、なんとなく落ちつける場所^{ばしょ}があった。ひと休みしたら、また雲^{くも}と雲^{くも}の間^まを飛びはねてゴール^{ごーる}を目指^{めざ}しましょう。

さらにムズイ!! とてもムズイ!!



先^{さき}へ進^{すす}めば進むほど、雲^{くも}の動^{うご}きは複雑^{ふくざ}になり、雲^{くも}の大きさも小さ^{ちひ}くなっていく。キビシー!!



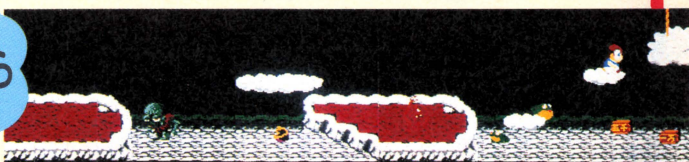
横^{よこ}にジャンプするだけではないのだ。上^{うへ}に斜^なめにと難^{がた}しさは増^ふしちゃう。コリヤキビシー!!

難関を越えたと……



このニセ如来^{にせにょらい}が、たるすけを質問^{しつもん}攻^{こう}めにする。この画面^{がめん}のときは、ボタン^{ボタン}の右^{みぎ}を押^おしっぱなしにしてい^いないと先に進^{すす}まないぞ!!

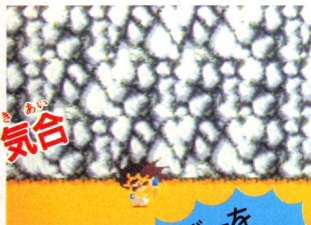
雲^{くも}のスキマから落ちたらココなの



これがハイテクたるすけだっ!!

気合^{き あい}ため歩^{ある}きの技^{わざ}

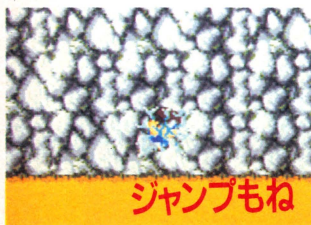
✦ボタンを斜^なめ下^{した}に入れてい^いれば、た^ろすけが気^き合^{あい}をた^めす^ぎず^いき^ぎ切^きれ^るこ^とは^ない。た^めな^がら^かの^うジャンプも可能^かだ。



✦ボタンを斜^なめ下^{した}に入^いれ^てい^れば^な気^き合^{あい}が^たま^り続^つけ^る。



✦斜^なめ下^{した}に入^いれた^まま^なら[、]左^{ひだり}右^{みぎ}に^うま^わり^こう^こも^でき^る。



✦✦ボタンを斜^なめ下^{した}に入^いれた^た状^{じょう}態^{たい}で^{ジャンプ}も^でき^るぞ。



敵^{てき}の頭^{あたま}も使^{つか}い^{わざ}ようの技

敵^{てき}の頭^{あたま}の上^{うへ}に乗^のっ^ちゃ^えば、ダ^メー^ジを^うけ^ない。高^{たか}い^と所^{ところ}に^お金^{かね}な^んか^も、ラ^くラ^くと^と取^とれ^てし^まう^{わざ}技^{わざ}の^だ!!



✦敵^{てき}の頭^{あたま}上^{うへ}目^め指^さし^てジャンプ[。]。
タイ^まミ^んグ^が難^{がた}い^のだ。



✦頭^{あたま}に^の乗^のれた^ら、ジャンプ^のの^{ボタ}ン^を押^おし^つづ^けて^いよう。



✦高^{たか}い^とこ^ろに^お金^{かね}も^ラク^に取^とる^こが^でき^る。





石コロを壊す

地面をごろごろ転がる石は、じつは壊せるのだ。転がる石を破壊すると、5000両もの大金が手に入るとゆー荒技なのだ。



■ジャマな石コロ。今まではジャンプでよけていたが……。



■気合弾で攻撃!! ひたすら攻撃!! あきずに攻撃だつ!!



■ハイ、このとーり。石が壊れて、5000両が出現する!!

雲の上から気合玉

苦行の道の沼地にいるガイコツを雲に乗ったまま倒す技。ノーダメージで敵を倒してしまう、とってもお得な技なのだ!!



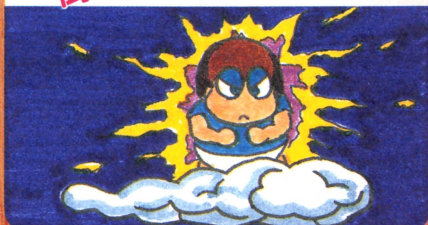
■下のお金を取りたいけど、白いガイコツがジャマで……。



■安全な雲の上で気合をためて、タイミングを見て……。



■雲がもつとも下がったところで発射。ノーダメージだぜ。



PC ENGINE^{ちう しん べん ぎつ}通信 別冊

ようかいどうちゅうき



しやう てん あん ない しん
昇天案内書

ファミコン通信^{とく べん ぶん りく} 4月1日号特別付録②

昭和63年4月1日発行(隔週金曜日発行) 第3巻 第7号 通巻46号